

Wiek graczy



Liczba graczy



Czas gry



Krzysztof Jurzysta

# Jaś i Małgosia



Maciej Szymanowicz



## Wstęp

W środku ciemnego lasu Jaś i Małgosia szukali drogi powrotnej do domu. Zgubiły się dzieciaki, a dreptały już tak długo, że aż w brzuskach zaczęło im burczeć. Wtem ich oczom ukazała się niezwykła chatka, cała zrobiona z przeróżnych słodkości. Wiele nie myśląc, dzieci zaczęły pałaszować przysmaki z domku, tu urwały kawałek parapetu z cukierków, tam pyszną rynnę z piernika. Nagle z chatki wyrzała mieszkająca w niej groźna Baba Jaga. *O, wy nicponie! Już ja wam pokażę!* – krzyknęła. Jaś i Małgosia rzucili się do ucieczki, ale co rusz jeszcze jakieś słodczyce z domku skubnęli. Pomóżcie dzieciom zebrać przysmaki i nie dajcie się złapać złej Babie Jadze!



## Cel gry

**Jaś i Małgosia** to **GRA KOOPERACYJNA**, w której wspólnie próbujecie pomóc dzieciom zjeść 5 pierniczków z chatki Baby Jagi. W grze będziecie starali się ułożyć pełne obrazki słodczy. Za każdym razem, gdy Wam się to uda, zdobywacie żeton pierniczka z chatki. Gdy uzbieracie 5 takich żetonów, gra natychmiast kończy się zwycięstwem graczy. Lecz strzeżcie się złej Baby Jagi, która będzie próbowała Was złapać!



## Zawartość pudełka:

- 40 kafelków słodczy



- 4 kafelki czapek Baby Jagi



- 8 żetonów pierniczków

- 2 kafelki startowe



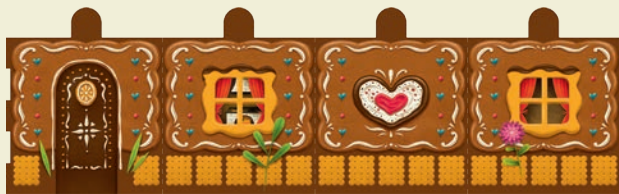
- 3 drewniane pionki (Jaś, Małgosia, Baba Jaga)

- chatka Baby Jagi

- instrukcja, którą właśnie czytacie



Przed swoją pierwszą rozgrywką złóżcie domek Baby Jagi:



A



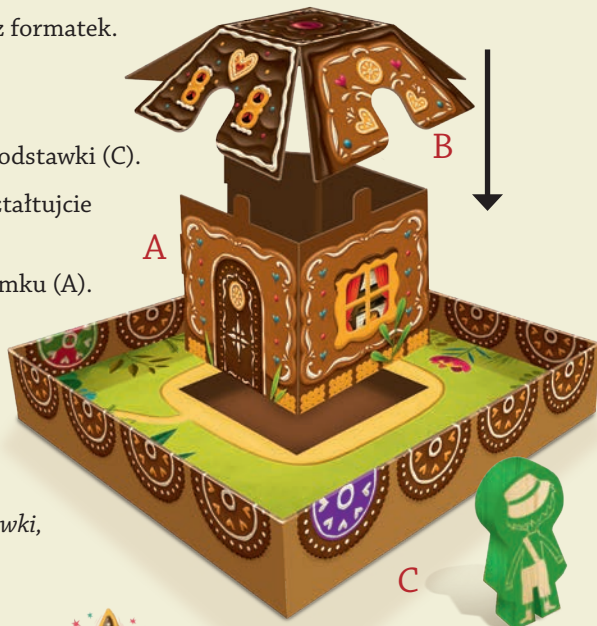
B

### Jak złożyć domek:

1. Wyjmijcie ostrożnie części A i B z formatek.
2. Zegnijcie ściany domku (A) i ukształtujcie jak na obrazku.
3. Wstawcie ściany domku (A) do podstawki (C).
4. Zegnijcie daszek i starannie ukształtujcie jak na obrazku.
5. Nałóżcie daszek (B) na ściany domku (A).

**Uwaga:** trzeba jednocześnie nałożyć wszystkie 4 skrzydła daszku na wypustki w ścianach domku.

**Uwaga:** kolejność ma znaczenie – najpierw wstawcie ściany do podstawki, dopiero potem montujcie daszek!



C



## Przygotowanie do rozgrywki



**Czapki Baby Jagi** i **kafelki startowe** oddzielcie od pozostałych kafelków. Następnie potasujcie **kafelki słodczy**.

Rozdajcie po 2 odkryte (obrazkiem do góry) kafelki słodczy każdemu uczestnikowi rozgrywki, a resztę kafelków podzielcie na 4 stosy (postarajcie się, by były mniej więcej równej wysokości). Do każdego stosu dodajcie 1 czapkę Baby Jagi. Następnie osobno potasujcie każdy stos i ułóżcie obrazkami do dołu w miejscu łatwo dostępnym dla wszystkich graczy.



Ułóżcie pionki na startowych pozycjach na planszy:



- **Baba Jaga** na  **polu**
- **Jaś i Małgosia** na  **polu**



Potasujcie żetony pierniczków i ułóżcie 5 z nich na dachu chatki Baby Jagi. Resztę schowajcie do pudełka. Nie będą brały udziału w rozgrywce.



Na środku stołu ułóżcie odpowiedni kafelek startowy (można go dowolnie obracać):

● **grając w 2 osoby**

kafelek z 2 fioletowymi  
kropkami  
(jeden z dwóch)



● **grając w 3 osoby**

kafelek z 3 fioletowymi  
kropkami



● **grając w 4 osoby**

kafelek z 4 fioletowymi  
kropkami



## Przebieg gry

Grę rozpoczyna najmłodszy gracz, lub ten, kto ostatni jadł pierniczki. Gra składa się z następujących po sobie rund. W każdej rundzie gracze rozgrywają po kolei po 1 turze, zgodnie z ruchem wskazówek zegara. W swojej turze gracz wybiera 1 z 2 posiadanych kafelków słodyczy i dokłada go do leżących już na stole kafelków w taki sposób, aby jego krawędź stykała się z przynajmniej 1 innym kafelkiem. Kafelki nie mogą stykać się samymi narożnikami. Dozwolone jest obracanie dokładanego kafelka. Jeśli udało się ukończyć pełny obrazek słodyczy, gracze w nagrodę biorą 1 żeton pierniczka z dachu chatki i kładą na stole. Dzięki temu wiedzą ile pierniczków udało im się już zjeść. Po swojej turze gracz dobiera nowy kafelek z dowolnego stosu, tak by zawsze mieć przed sobą 2 odkryte kafelki na koniec swojej tury. Gdy wszyscy gracze wykonają swoją turę, następuje **koniec rundy**.

### KAFELEK CZAPKI BABY JAGI

Jeżeli podczas dobierania kafelka gracz odkryje czapkę Baby Jagi, musi natychmiast poruszyć jej pionkiem po krawędzi pudełka o tyle pól, ile widnieje fioletowych ● kropek na zewnętrznych krawędziach układu kafelków (patrz dalej: **koniec rundy**). Po wykonaniu ruchu pionkiem gracz odkłada czapkę Baby Jagi do pudełka i dobiera w jej miejsce nowy kafelek słodyczy. Następnie swoją turę zaczyna kolejny gracz.

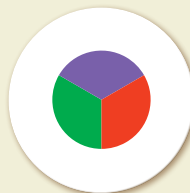


## Żetony pierniczków

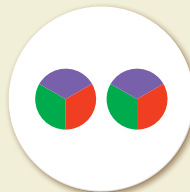
Po zdobyciu żetonu pierniczka odwróćcie go, by zobaczyć, jaki bonus otrzymaliście. Możecie z niego skorzystać w dowolnym momencie i w dowolnej kolejności. Razem zdecydujcie, kiedy chcecie go użyć. Po wykorzystaniu bonusu odwracacie żeton na stronę z pierniczkiem. Nie tracicie go z tego powodu – dalej wlicza się w liczbę pierniczków, które musicie zdobyć.



- Poruszcie dowolnym pionkiem o 1 pole w dowolnym kierunku.



- Poruszcie dowolnym pionkiem o 2 pola w dowolnym kierunku.



- Możecie anulować ruch dowolnego pionka.



## Koniec rundy

Po turze ostatniego gracza następuje **koniec rundy**. Należy wtedy poruszyć każdym pionkiem zgodnie z ruchem wskazówek zegara. W pierwszej kolejności ruszają się Jaś i Małgosia, a potem Baba Jaga. Pionki przesuwamy o tyle pól, ile kropek w danym kolorze znajduje się na zewnętrznej krawędzi układu kafelków.



*Na powyższym przykładzie na końcu rundy gracze poruszają Jasiem o 6 pól, Małgosią o 2 pola i Babą Jagą o 4 pola.*

### Uwaga:

podczas dokładania kafelków kolory kropek nie mają znaczenia!

Służą one jedynie do określenia liczby pól, o którą poruszają się pionki na koniec rundy.





## Koniec gry



Gra może zakończyć się na 3 sposoby:

- gdy graczom uda się zebrać **5 żetonów pierniczków** – gra natychmiast kończy się **zwycięstwem** graczy;
- gdy **Baba Jaga złapie przynajmniej jedno z dzieci**, czyli gdy jej pionek znajdzie się na tym samym polu co pionek Jasia lub Małgosi albo gdy go minie – gra natychmiast kończy się **przegrana** graczy;



- gdy **jedno z dzieci biegnie za szybko i dogoni Babę Jagę**, czyli gdy pionek Jasia lub Małgosi stanie na tym samym polu co pionek

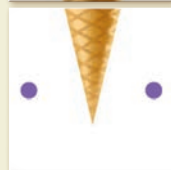
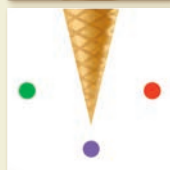
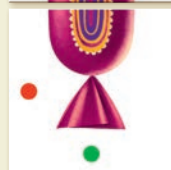
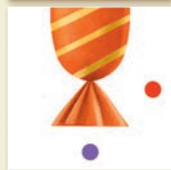
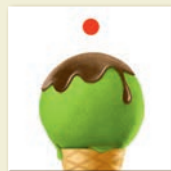
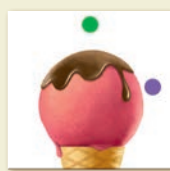
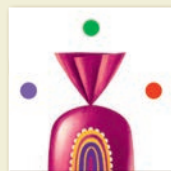
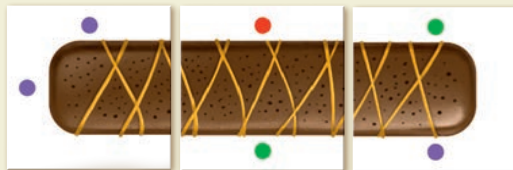
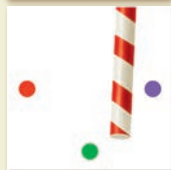
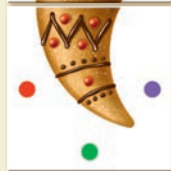
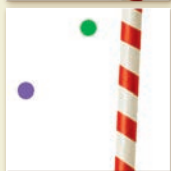
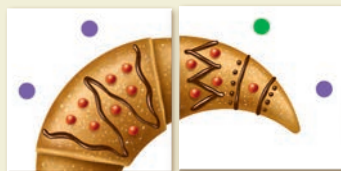
Baby Jagi lub gdy go minie – gra natychmiast kończy się **przegrana** graczy.

### POZIOM TRUDNOŚCI

Możemy sprawić, aby gra była trudniejsza. Nie korzystamy wtedy z akcji bonusowych ukrytych pod żetonami pierniczków. Używamy ich jedynie jako informację, ile żetonów musimy jeszcze zdobyć, by wygrać.



# Kafelki słodczy



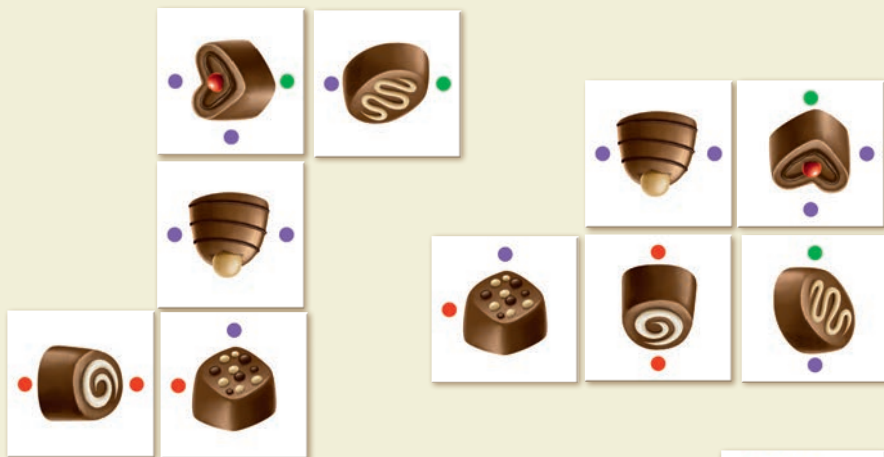
## Gwiazdka

To magiczne ciasteczko pozwala od razu po dołożeniu dobrać żeton pierniczka.



## Czekoladki

By ułożyć pełen zestaw, należy skompletować wszystkie 5 czekoladek. Możecie je układać w dowolny kształt, o ile nie łamiecie przy tym zasad dokładania kafelków.



## Okruszki

To element utrudniający rozgrywkę, nie otrzymujecie za niego żetonów pierniczków.





Autor gry pragnie szczególnie podziękować testerom wymienionym niżej oraz wszystkim przyjaciółom – za ich wsparcie i cenne sugestie.

- testerzy z grupy Portotypy (Katarzyna Cioch, Marek Chodań, Zbigniew Kisły) • Wojciech Wiśniewski (Pamper)
- Paweł Kąkol • Małgorzata Mitura • Aleksander Redwan • Joanna Wójtowicz

**Projekt graficzny • Gerard Lepianka**



## Drogi Kliencie!

Nasze gry kompletowane są ze szczególną starannością. Jeżeli jednak zdarzą się jakieś braki (za co z góry serdecznie przepraszamy), możesz przesłać nam reklamację e-mailem na adres: [service@granna.pl](mailto:service@granna.pl)

Nie zapomnij podać swojego imienia, nazwiska i adresu (miasto, kod pocztowy, ulica, numer domu i mieszkania) oraz napisać, jakiego elementu gry brakuje.

Jeśli chcesz otrzymywać drogą elektroniczną informacje o nowościach, to napisz e-mail z taką informacją na adres: [service@granna.pl](mailto:service@granna.pl) i podpisz go imieniem i nazwiskiem.

Odwiedź nas na Facebooku: [www.facebook.com/grannagry](http://www.facebook.com/grannagry)

© 2021 Granna  
Wszelkie prawa zastrzeżone  
Wyprodukowano w Polsce

Granna Sp. z o.o.  
ul. Księcia Ziemowita 47  
03-788 Warszawa

**GRANNA**

[www.granna.pl](http://www.granna.pl)