

Gra rodzinna dla 2–4 osób

# Kto POZMYWA?

## Kto przegra – zmywa po obiedzie!

Miska po sałatce świeci pustkami? Zniknął już ostatni kawałek ziemniaka? Ciszę przy stole przerywa pytanie:

### KTO POZMYWA?

Dzięki tej prostej grze unikniecie kłótni o to, na kogo ma spaść ten przykry obowiązek. O tym, kto pozmywa, zdecyduje wynik gry.

### Cel gry

Celem gry jest pozbycie się brudnych sztućców i naczyń po zjedzonym posiłku.

### Zawartość pudełka:

24 dwustronne obrazki

- 4 miski z zupą
- 4 desery
- 4 dania główne
- 4 widelce
- 4 napoje
- 4 noże

## Przygotowanie do gry

Obrazki podziel na grupy zgodnie z ich rodzajami – osobno **noże**, osobno **widelce** itd. Tak podzielone elementy zastawy ułóż czystą stroną do góry i dokładnie wymieszaj w poszczególnych grupach. Każdy z graczy otrzymuje po jednym obrazku każdego typu i – nie sprawdzając, co jest na odwrocie, ani nie pokazując tego innym graczom – układa przed sobą. Rozmieszczenie obrazków zawsze powinno być takie samo – kolejno: **deser, danie główne, napoje**, a w drugim rzędzie: **widelce, zupa, noże**.



Początkowe ułożenie obrazków gracza

## Przebieg gry

Grę rozpoczyna osoba, która ostatnio zmywała. Następnie gracze poruszają się zgodnie z ruchem wskazówek zegara. W swojej turze gracz może wykonać jeden z dwóch możliwych ruchów:

- odwrócić dowolny własny obrazek ze strony *czystej* na *brudną*,
- pozbyć się brudnego (tzn. wcześniej odwróconego) elementu zastawy, kładąc obrazek na innym *brudnym* elemencie zastawy – tego samego typu (np. **napoje** na **napojach**) lub tego samego koloru (np. czerwony na czerwonym).

Obrazki można kłaść zarówno na obrazkach własnych, jak i na obrazkach pozostałych graczy. Pod uwagę brany jest wyłącznie obrazek znajdujący się na wierzchu stosu. Gdy przekładasz naczynie ułożone na stosie innych naczyń, przekładasz jednocześnie cały ten stos.

## Przykład



Obrazki Ani



Obrazki Krzysia

Swój ruch wykonuje Ania. Może ona obrócić na brudną stronę jeden ze swoich obrazków, czyli: **deser**, **zupę** lub **noże**. Może też – zamiast tego – posłużyć się którymś z *brudnych* obrazków i położyć go na innym obrazku:

- **napoje** może położyć na: **napojach** Krzysia, **zupie** Krzysia lub na własnych **widelcach**,
- **danie główne** – wyłącznie na **deserze** Krzysia,
- **widelce** – na własnych **napojach** lub **zupie** Krzysia.

## Koniec gry

Gra kończy się, gdy żaden z graczy nie może już wykonać ruchu. Ten, kto ma najwięcej naczyń, przegrywa i musi pozmywać po obiedzie!



### Drogi Kliencie!

Nasze gry kompletowane są ze szczególną starannością.  
Jeżeli jednak zdarzą się jakies braki (za co z góry serdecznie przepraszamy)  
możesz przesłać reklamację e-mailem na adres: [service@granna.pl](mailto:service@granna.pl)  
Nie zapomnij podać swojego imienia i nazwiska oraz adresu  
(miasto, kod pocztowy, ulica, numer domu i mieszkania)  
oraz napisz jakiego elementu gry brakuje.

[www.granna.pl](http://www.granna.pl)  
[service@granna.pl](mailto:service@granna.pl)

[www.facebook.com/grannagry](http://www.facebook.com/grannagry)

2021  
00382/3



**GRANNA**