

Autor:
Marco
Teubner

ALE CYRK!

Ilustracje:
Marie
Cardouat

Liczba graczy: 2-4 Wiek graczy: 6+ Czas gry: 20 min

Przed Państwem najslynniejsza grupa cyrkowa wiata!

Zapraszamy na zapierające dech w piersiach akrobatyczne show!

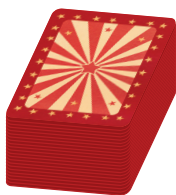
Poznajcie grup miłośników, która potrafi zaprzeczyć prawom grawitacji!

Przenosicie się do XIX-wiecznego cyrku. Waszym zadaniem jest zaprezentowanie skomplikowanych układów akrobatycznych. By tego dokonać, będziecie układać drewniane klocki z postaciami akrobatów (jeden na drugim), próbując spełnić warunek zapisany na waszych kartach. Pamiętajcie, że myślny równowagi i precyzja ruchów są w cyrku na wagę złota – uważajcie więc, by przypadkowo nie stracić wieży akrobatów. Kto pierwszy wykona 7 niepowtarzalnych układów, ten wywoła burzę oklasków i wygra rozgrywkę!

Uwaga: gra niejednemu raz przyprawi was o szybsze bicie serca!

Zawartość pudełka

9 drewnianych klocków
z postaciami akrobatów



53 karty z układami
akrobatycznymi



3 arenę cyrkową
instrukcją

Przygotowanie do gry

Połóżcie 3 arenę cyrkową na środku stołu – tak, by odległość między nimi wynosiła ok. 5 cm. Porozstawiajcie klocki z postaciami akrobatów wokół aren cyrkowych. Przetasujcie wszystkie karty i rozdajcie każdemu graczowi po 4 z nich. Gracze powinni trzymać swoje karty w taki sposób, by pozostali uczestnicy rozgrywki nie widzieli, co się na nich znajduje. Pozostałe karty połóżcie w formie zakrytego stosu na środku stołu – tak, by każdy miał do nich swobodny dostęp. W trakcie rozgrywki gracze będą z tego stosu dobierali karty.

GRANNA

Rodzaje kart wyst puy cych w grze



Klocki z trzema postaciami pokazanymi na karcie musz znajdowa si na arenie we wskazanym kolorze. Kolejno , w jakiej s ustawione na wie y, nie ma znaczenia. W wie y mog znajdowa si równie inne klocki.

Przykład: Zgodnie z warunkiem na karcie, na żółtej arenie powinny znajdować się: akrobatka z talerzami, miś oraz lew. Wieża z klocków stojąca na żółtej arenie zawiera kolejno (wymieniając od dołu): słonika, lwa, małpkę, misia i akrobatkę z talerzami. Warunek z karty został spełniony.

Klocki z dwiema postaciami pokazanymi na karcie musz sta jeden na drugim – w kolejno ci takiej, jak pokazano na karcie. Pomi dzy nimi nie mo e sta klocek z inn postaci . Kolor areny oraz inne postacie stoj ce na wie y nie maj znaczenia.

Przykład: Zgodnie z warunkiem na karcie, małpka powinna stać na akrobatce z talerzami. Wieża z klocków stojąca na zielonej arenie zawiera kolejno (wymieniając od dołu): słonika, lwa, akrobatkę z talerzami, małpkę oraz misia. Warunek z karty został spełniony.



Klocki z trzema postaciami pokazanymi na karcie musz sta na wie y we wskazanej kolejno ci. Klocki pomi dzy nimi nie maj znaczenia, podobnie jak kolor areny, na której stoj postacie.

Przykład: Zgodnie z warunkiem na karcie, miś powinien znajdować się poniżej foczki, a foczka – poniżej słonika. Wieża z klocków stojąca na czerwonej arenie zawiera kolejno (wymieniając od dołu): misia, lwa, foczkę, akrobatkę z talerzami i słonika. Warunek z karty został spełniony.

Klocek z postaci pokazan na karcie musi znajdowa si we wskazanym miejscu na wie y. Kolor areny oraz inne postacie stoj ce na wie y nie maj znaczenia, ale na postaci, która widnieje na karcie, musi sta przynajmniej jedna posta .

Przykład: Zgodnie z warunkiem na karcie, klaun powinien znajdować się na 3. pozycji na wieży. Pod nim musz stać 2 postacie, a na nim – przynajmniej jedna. Wieża z klocków stojąca na żółtej arenie zawiera kolejno (wymieniając od dołu): misia, lwa, klauna, akrobatkę z talerzami i słonika. Warunek z karty został spełniony.



Drogi Kliencie!

Nasze gry kompletowane s ze szczególn staranno ci . Je eli jednak zdarz si jakie braki (za co z góry serdecznie przepraszamy), mo esz przesła nam reklamacj e-mailem na adres: service@granna.pl. Nie zapomnij poda swojego imienia, nazwiska i adresu (miasto, kod pocztowy, ulica, numer domu i mieszkania) oraz napisa , jakiego elementu gry brakuje.

Je li chcesz otrzymywa drog elektroniczn informacje o nowo ciach, to napisz e-mail z tak informacj na adres: service@granna.pl i podpisz go imieniem i nazwiskiem.

Odwiedź nas na Facebooku: www.facebook.com/grannagry

www.granna.pl

