



# IMiONKi instrukcja

**Autorka gry: Alena Lebedeva**  
**Ilustracje: Nadegda Fedotova**

**Liczba graczy: 2–6**  
**Czas gry: 20 minut**  
**Wiek graczy: 5+**

**ZAWARTOŚĆ PUDEŁKA: 55 KART IMIONKÓW, INSTRUKCJA.**

## Cel gry:

Celem gry jest zbieranie kart Imionków. Wygra osoba, która zdobędzie ich najwięcej.

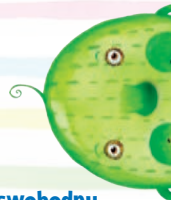
## Przygotowanie do gry:

Dokładnie przetasujcie talię kart i połóżcie ją na środku stołu – tak, aby każdy gracz miał do niej swobodny dostęp. Grę rozpoczyna osoba, która ma najdłuższe imię.

Kolejne osoby wykonują swoje ruchy zgodnie z kierunkiem obrotu wskazówek zegara.

## Przebieg gry:

- 1. W swojej kolejce gracz odsłania kartę z góry talii i odkłada ją na bok, na stos kart odkrytych. Kartę należy odsłonić w taki sposób, aby wszyscy gracze w tej samej chwili zobaczyli wizerunek Imionka. Jeśli Imionek pojawia się po raz pierwszy w trakcie rozgrywki, to gracz musi nadać mu imię.**
  - Może być to skojarzenie związane z wyglądem Imionka, np.: **Arbuz, Pan Pomarańcza czy Poduszczka.** Można także zdecydować się na zupełnie abstrakcyjny pseudonim, imię bądź dowolną inną, łatwą do zapamiętania nazwę. Kartę należy położyć obok talii, tworząc tym samym stos kart odkrytych. Potem kolejna osoba odsłania następną kartę.
  - Jeśli odsłonięta została karta Imionka, który ma już nadany pseudonim to zadaniem graczy jest głośne wypowiedzenie tego pseudonimu. Osoba, która zrobi to jako pierwsza, zdobędzie tę kartę oraz wszystkie karty, które znajdują się pod nią (czyli w stosie kart odkrytych). Potem kolejna osoba odsłania następną kartę.
- 2. Jeśli żaden z graczy nie będzie w stanie przypomnieć sobie i podać pseudonimu danego Imionka, to gracz, który wyciągnął tę kartę, musi nadać Imionkowi nowe imię.**



3. Jeśli gracze będą mieli trudność ze wskazaniem, który z nich jako pierwszy wypowiedział pseudonim Imionka (np. gracze zrobią to w tym samym momencie), to karta zostaje na stosie kart odkrytych.
4. Kiedy w talii skończą się karty, następuje koniec gry. Następnie gracze liczą karty, które zdobyli podczas rozgrywki. Wygrywa osoba, która zgromadziła ich najwięcej. W przypadku remisu gracze wspólnie cieszą się z wygranej.

W tej grze przyznawana jest także nagroda specjalna. Gracze wybierają z własnego grona osobę, która wymyśliła najzabawniejszy pseudonim. Gracz ten zostaje Ulubieńcem Imionków!

## Zasada opcjonalna

Jeśli gracze zechcą zwiększyć poziom trudności, to mogą wprowadzić do gry zasadę opcjonalną. Gdy gracz błędnie poda pseudonim Imionka, będzie musiał odrzucić jedną z zdobytych przez siebie kart. Trafi ona na stos kart odkrytych.



### Drogi Kliencie!

Nasze gry kompletowane są ze szczególną starannością. Jeżeli jednak zdarzą się jakies braki (za co z góry serdecznie przepraszamy), możesz przesłać reklamację e-mailem – na adres: [service@granna.pl](mailto:service@granna.pl).

Nie zapomnij podać swojego imienia, nazwiska i adresu (miasto, kod pocztowy, ulica, numer domu i mieszkania) oraz napisać, jakiego elementu gry brakuje.

Jeśli chcesz otrzymywać drogą elektroniczną informacje o nowościach, to napisz e-mail z taką informacją na adres: [service@granna.pl](mailto:service@granna.pl) i podpisz go imieniem i nazwiskiem.

© 2017 Simple Rules © 2017 Granna

Wszelkie prawa zastrzeżone

Wyprodukowano w Polsce

[www.granna.pl](http://www.granna.pl)

# GRANNA

Granna Sp. z o.o.

ul. Księcia Ziemowita 47

03-788 Warszawa

