



Plastusie

memo



Wiek:
2-4 lata

GRANNA

*Gruba
tekstura!*

Plastusie

W Plastusiowie Kot w butach przechadza się po łące, latawiec fruwa po niebie, a ciuchcia pędzi w nieznanne.

Jest kolorowo i wesoło. W tej krainie mile widziani są wszyscy, a szczególnie dzieci. To właśnie dla nich Plastusie wymyślają różne ciekawe zabawy. Stworzyły m.in. grę memo, bo wiedzą, że dzieci lubią bawić się w chowanego. Plastusie chowają się na stole i czekają, aż je znajdziesz. Bardzo się cieszą, gdy się to udaje, bo ta prosta zabawa to także świetne ćwiczenie pamięci.

Mieszkańcy Plastusiowa wiedzą też, że dzieci uwielbiają tworzyć ciekawe historyjki. Wpadły na pomysł gry „Plastusiowe opowieści”, która przeniesie Was w magiczną krainę wyobraźni.

Plastusie zapraszają do wspólnej zabawy!



Zawartość pudełka:

- 24 kartoniki
- plakat - angielskie słówka
- instrukcja

Zasady gry

Plastusie znajdowanka

Położcie wszystkie kartoniki obrazkami do góry
i dobrze pomieszajcie.

Wybierzcie jeden kartonik, np. z konikiem na biegunach.
Znajdźcie wśród reszty kartoników identyczny obrazek.

Brawo! Macie parę koników na biegunach!
Odlóżcie ją na bok.

Teraz spróbujcie znaleźć kolejne plastusiove pary.



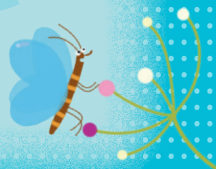
Plastusie memo

Położcie wszystkie kartoniki
obrazkami do dołu i dobrze je pomieszajcie.

Teraz podnieście dwa kartoniki i sprawdźcie, czy udało Wam się odkryć parę.
Jeśli nie, zapamiętajcie ułożenie kartoników i spróbujcie ponownie.

● Przykład: Na pierwszym z odkrytych kartoników jest Kot w butach, a na drugim – ten sam Kot w butach. Brawo! Udało Wam się znaleźć parę! Odlóżcie ją na bok. Odkryjcie kolejne dwa kartoniki. Są na nich Czerwony Kapturek i samochód. Tym razem nie udało się znaleźć pary. Odlóżcie kartoniki w to samo miejsce, obrazkami do dołu, i próbujcie dalej.

Na pewno uda Wam się znaleźć wszystkie pary!



Plastusie

zbiory

Zbiory najlepiej sprawdzą się podczas wspólnej zabawy z rodzicami.

Położcie wszystkie kartoniki obrazkami do góry. Wyszukajcie pary identycznych kartoników – jeden obrazek z każdej pary odłóżcie na bok. Kartoniki te nie będą brały udziału w zabawie. Z pozostałych obrazków wybierzcie jeden i zastanówcie się, do jakiego zbioru można go przyporządkować. Zbiory to grupa przedmiotów, które łączy wspólna cecha np. kolor lub kształt.

● Przykład: Wybieracie obrazek Kota w butach.

Kot w butach to bohater bajki. Czy wśród pozostałych obrazków są jeszcze jakieś postaci z bajek? Znajdujecie Jasia i Małgosię oraz Czerwonego Kapturka. Brawo! To jest właśnie zbiór! Wszystkie postaci z bajek są już razem.

Zwierzątka, zabawki i środki transportu to przykłady innych zbiorów. Spróbujcie ułożyć każdy z nich.



A decorative illustration at the top of the page features a purple butterfly on the left, a black fly at the top center, a blue and yellow butterfly on the right, and a small red bird perched on a green stem. There are also pink flowers and green leaves scattered around the central text.

Plastusie

plastusiowe opowieści

Plastusiowe opowieści najlepiej sprawdzą się podczas wspólnej zabawy z rodzicami.

Położcie wszystkie kartoniki obrazkami do góry.

Wyszukajcie pary identycznych kartoników – jeden obrazek z każdej pary odłóżcie na bok. Kartoniki te nie będą brały udziału w zabawie.

Podzielcie się po równo pozostałymi kartonikami – tak, by każdy miał inny zestaw obrazków.

Teraz starszy gracz wybiera jeden ze swoich obrazków. Kładzie go na stole i wymyśla pierwsze zdanie opowieści związanej z ilustracją na kartoniku.

Drugi gracz dokłada swój kartonik i odnoshąc się do niego, dodaje drugie zdanie. Tak tworzy się Wasza plastusiowa opowieść.

● Przykład:

Tata wybiera latawiec. Mówi pierwsze zdanie:

„Raz latawiec leciał bardzo wysoko po niebie”.

Jaś dokłada samolot i mówi:

„Leciał tak wysoko, że prawie uderzył go samolot”.

Mama kładzie Kota w butach i mówi:

„Pilotem tego samolotu był Kot w butach”.





Już gram - to seria stworzona specjalnie dla najmłodszych. Pozwala na samodzielną zabawę lub wspólną grę z rodzicami. Wszystkie rozgrywki będą dla Twojego dziecka nie lada frajdą i pomogą mu na wesoło odkrywać świat.



W serii znajdziesz:



Nasze gry kompletowane są ze szczególną starannością. Jeżeli jednak zdarzą się jakieś braki (za co z góry serdecznie przepraszamy), możesz zgłosić reklamację e-mailem – na adres: **service@granna.pl**

Nie zapomnij podać swojego imienia, nazwiska i adresu (miasto, kod pocztowy, ulica, numer domu i mieszkania) oraz napisać, jakiego elementu gry brakuje.

Jeżeli chcesz otrzymywać drogą mailową wiadomości o nowościach, wyślij e-mail z taką informacją na adres:

service@granna.pl i podpisz go imieniem i nazwiskiem.

Patronat

Ilustracje: Ewa Kozyra-Pawlak,
Agnieszka Kowalska,
projekt graficzny: Sławomir Bejda

GRANNA sp. z o.o.
ul. Księcia Ziemowita 47, 03-788 Warszawa

©GRANNA 2016

Wszelkie prawa zastrzeżone
Wyprodukowano w Polsce

GRANNA



WSPÓLNOTA NA WYCHOWANIE I WIEDZĘ

Przedszkolne

Przedszkolak

DZIECKO
W WARSZAWIE

WSPÓLNOTA NA WYCHOWANIE I WIEDZĘ
Mam dziecko

2016 00266/3

www.granna.pl sklep.granna.pl



polub nas na facebooku
www.facebook.com/grannagry