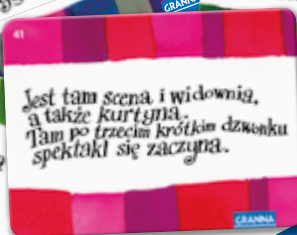


Autor zagadek: Marek Bartkowicz

Ilustracje: Marcin Bruchnański

wiek 4-7 • liczba graczy 1-4

# ZGADUJ zgadula



GRANNA

# ZGADYWANKI OBRAZKOWE

Posłuchaj i zgadnij!

## Cel gry

Osoba, która potrafi czytać, zostaje zgaduj-zgadulą – po kolei zadaje pytania pozostałym graczom. Gracze, udzielwszy prawidłowej odpowiedzi, każdorazowo zakrywają jedną dziurkę w swoim serze. Wygrywa osoba, która jako pierwsza zakryje wszystkie dziurki.



## Przygotowanie do gry

Zgaduj-zgadula tasuje karty i kładzie je w stosiku przed sobą – w taki sposób, aby strony z odpowiedziami (obrazkami) były niewidoczne. Każdy z graczy kładzie przed sobą jedną tabliczkę z myszką i serkiem. Wszystkie okrągłe kawałeczki sera układacie na środku stołu, tworząc z nich pulę punktów.

## Przebieg rozgrywki

Zgaduj-zgadula zadaje pytanie najmłodszemu z graczy. Jeżeli gracz odpowie prawidłowo – otrzymuje z puli kawałek serka i zakrywa nim jedną z dziurek na swojej planszy. Jeśli odpowiedział nieprawidłowo – nic się nie dzieje. Następnie ruchy odbywają się zgodnie z kierunkiem obrotu wskazówek zegara. Wygrywa osoba, która jako pierwsza zakryje wszystkie dziurki.

Jeśli w zabawie bierze udział dwoje dzieci, po udzieleniu prawidłowej odpowiedzi gracz może zabierać po dwa kawałki sera.



GRANNA

Jeżeli chcesz otrzymywać drogą mailową wiadomości o nowościach, wyślij e-mail z taką informacją na adres: [service@granna.pl](mailto:service@granna.pl) i podpisz go imieniem i nazwiskiem.

Pełna oferta gier GRANNY na: [www.sklep.granna.pl](http://www.sklep.granna.pl)

### Zawartość pudełka:

45 kart z zagadkami

4 kawałki sera i kófećzka  
do notowania wyników

instrukcja



00255/3

### Drogi Kliencie!

Nasze gry kompletowane są ze szczególną starannością. Jeżeli jednak zdarzą się jakieś braki (za co z góry serdecznie przepraszamy), możesz zgłosić reklamację e-mailem – na adres: [service@granna.pl](mailto:service@granna.pl). Nie zapomnij podać swojego imienia, nazwiska i adresu (miasto, kod pocztowy, ulica, numer domu i mieszkania) oraz napisać, jakiego elementu gry brakuje.

