

wiek 3-7 • liczba graczy 1-4

Ilustracje: Marcin Bruchnalski

mała wielka

MYSZKA



GRANNA

Na kartach ukryty się przeciwieństwa.

Spróbuj je odnaleźć!

Cel gry

Na dwóch obrazkach, które tworzą parę, może znajdować się nawet kilka różnic, np.: dzień – noc, jasno – ciemno, słońce – księżyc, myszka wesoła – myszka zaniepokojona, myszka z łapką w górze – myszka z opuszczonymi łapkami.



DZIEŃ

JASNO

SŁOŃCE

MYSZKA WESOŁA



NOC

CIEMNO

KSIĘŻYC

MYSZKA SMUTNA

Przygotowanie do gry

Wszystkie karty rozkładamy obrazkami do góry. Dzieci (zaczyna najmłodsze z nich; następnie ruchy odbywają się zgodnie z kierunkiem obrotu wskazówek zegara) szukają obrazków tworzących przeciwieństwa i opowiadają o różnicach między nimi. Należy znaleźć wszystkie szczegóły, którymi różnią się obrazki.

Przebieg rozgrywki

Gdy dzieci poznały już pary występujące w grze i znalazły wszystkie różnice między nimi, możemy rozpocząć grę. Odwracamy wszystkie kartoniki obrazkami do dołu. Na spodzie każdego kartonika widnieje myszka: czerwona (z koszykiem pełnym jabłek) lub niebieska (z pustym koszykiem). Na tej podstawie dzielimy kartoniki na dwie grupy. Czerwone zostawiamy na środku stołu i układamy w rzędzie: jeden obok drugiego. Niebieskie rozdajemy po równo wszystkim graczom.

Uwaga! W grze dwuosobowej, przygotowując się do rozgrywki, odkładamy do pudełka 1 kartonik. W wariacie gry dla czterech graczy odkładamy 3 kartoniki.

Gracze odkrywają wszystkie swoje kartoniki i układają je przed sobą. Rozgrywkę rozpoczyna najstarsze dziecko; następnie ruchy odbywają się zgodnie z kierunkiem obrotu wskazówek zegara.

Podczas swojego ruchu gracz odkrywa jeden kartonik z puli dostępnej na środku stołu. Jeśli pasuje on do któregoś z jego własnych kartoników, to tworzy on z nich parę i odkłada oba obrazki na bok – to będą punkty liczone na koniec gry. Jeśli nie znajdzie on pary – odkłada kartonik z powrotem na jego miejsce. Wygrywa dziecko, które zbierze najwięcej par.

Uwaga! W jednej kolejce można odkryć tylko jeden obrazek.

GRANNA

Jeżeli chcesz otrzymywać drogą mailową wiadomości o nowościach, wyślij e-mail z taką informacją na adres: service@granna.pl i podpisz go imieniem i nazwiskiem.

Pełna oferta gier GRANNY na: www.sklep.granna.pl

Zawartość pudełka:

54 kartoniki tworzące 27 par
instrukcja



Drogi Kliencie!

Nasze gry kompletowane są ze szczególną starannością. Jeżeli jednak zdarzą się jakieś braki (za co z góry serdecznie przepraszamy), możesz zgłosić reklamację e-mailem – na adres: service@granna.pl. Nie zapomnij podać swojego imienia, nazwiska i adresu (miasto, kod pocztowy, ulica, numer domu i mieszkania) oraz napisać, jakiego elementu gry brakuje.

00254/3