

squla[®]

radość z nauki

Wyzwania matematyczne



GRANNA

Poprzez ćwiczenie umiejętności szacowania i liczenia dzieci uczą się poprawnego zaokrąglania liczb i sprawnej kalkulacji. Uczniowie, którzy z łatwością potrafią określać przybliżone wartości, swobodnie radzą sobie w codziennych sytuacjach. Umieją na przykład szybciej oszacować, czy mają przy sobie wystarczającą ilość pieniędzy, aby coś kupić.

Zaczynamy!

Potasuj karty z zadaniami i ułóż je w formie stosu, grzbietem do góry. Każdy z graczy otrzymuje 3 karty z odpowiedziami w jednym kolorze. Ustalcie, kto pierwszy będzie prowadzić grę. Wybrana osoba otrzymuje kartę kontrolną, kartkę papieru i długopis. Uwaga! W każdej rundzie rolę prowadzącego powinien przejmować inny uczestnik.

Wskazówka: jeśli wszystkie dzieci chcą brać udział w grze, pytania może odczytywać rodzic.

KLASA 3

Pewna wieś, która liczy 1200 mieszkańców, wygrała na loterii! Nagroda wynosi 1 200 000 zł. Ile zł otrzyma każdy mieszkaniec?



A: 1200 zł
B: 1000 zł
C: 1100 zł

C: 1268 zł
B: 1248 zł
A: 1228 zł



Maja należy do sekcji siatkarskiej. Miesięczna składka wynosi 208 zł. Ile dziewczynka płaci za pół roku?

KLASA 4

Maja należy do sekcji siatkarskiej. Miesięczna składka wynosi 208 zł. Ile dziewczynka płaci za pół roku?



A: 1228 zł
B: 1248 zł
C: 1268 zł

C: 1100 zł
B: 1000 zł
A: 1200 zł



Pewna wieś, która liczy 1200 mieszkańców, wygrała na loterii! Nagroda wynosi 1 200 000 zł. Ile zł otrzyma każdy mieszkaniec?

Cel gry:

Twoim zadaniem jest zdobycie jak największej liczby punktów poprzez udzielanie poprawnych odpowiedzi w jak najkrótszym czasie.

Gramy!

Osoba prowadząca grę odwraca kartę z zadaniem i czyta pytanie na głos. Pozostali uczestnicy zabawy muszą jak najszybciej wyłożyć grzbietem do góry kartę zawierającą poprawną odpowiedź - kartę A, B lub C. Odczytujący pytania obserwuje, kto położył swoją kartę jako ostatni. Ta osoba nie zdobywa punktu. Gracze odwracają karty z odpowiedziami, a prowadzący grę sprawdza na karcie kontrolnej, która odpowiedź jest poprawna i zapisuje przyznaje punkty:

- dobra odpowiedź: 1 punkt;
- błędna odpowiedź: 0 punktów;
- osoba, która wyłożyła kartę ostatnia: 0 punktów.

Następnie zaczyna się nowa runda i kolejny gracz czyta pytanie.



Korzystanie z karty kontrolnej:

Położ kartę kontrolną z trójkątem w odpowiednim kolorze obok karty z zadaniem. Przy pomocy kolorowej strzałki (niebieska dla zadań łatwych, pomarańczowa dla zadań trudnych) sprawdź, czy wybrałeś właściwą odpowiedź.

Oblicz: $396 : 3 = \dots$

A: 132
B: 133
C: 123

A: 545
B: 550
C: 555

Oblicz: $849 - 304 = \dots$

Oblicz: $2 \times 30 = 60$ i $2 \times 9 = 18$, razem $60 + 18 = 78$.

A) $100 : 20 = 5$.

B) Oblicz: $100 + 100 + 90 + 30 + 8 + 1 = 329$.

C) Możesz dodać: $20 + 40 = 60$ i $9 + 9 = 18$, a potem $60 + 18 = 78$.

C) Zaokrąglij 121 do 120. $120 - 55 = 65$ i dodaj 1: $65 + 1 = 66$.

A) Możesz dodać: $20 + 30 = 50$, $8 + 1 = 8$, $17 + 50 + 17 = 67$.

B) Oblicz: $45 : 9 = 5$. Ania będzie odkładała pieniądze przez 5 tygodni.

A) Basia również piła sok. Wypito $20 \times 3 = 60$ szklanek soku.

C) Oblicz: $5 \times 13 = 65$, do otrzymanego wyniku dodaj cenę przybrania: $65 + 6 = 71$.

A) $300 : 3 = 100$, $90 : 3 = 30$, $6 : 3 = 2$, czyli $100 + 30 + 2 = 132$.

B) Z każdej liczby wykreśl tyle samo zer: 1200 000 : 1200.

Obliczamy: $120 : 12 = 10$ i dopisujemy trzy zera. Wynik to 1000.

A) Policz, że: $5 \times 20 \text{ zł} = 100 \text{ zł}$, $100 \text{ zł} + 15 \text{ zł} = 115 \text{ zł}$.

C) Oblicz: $5 \times 220 \text{ m} = 1100 \text{ m} = 1,1 \text{ km}$;
 $10 \times 220 \text{ m} = 2200 \text{ m} = 2,2 \text{ km}$.

B) Oblicz: $132 + 54 = 186$.

B) Michał, by wygrać, potrzebuje zdobyć przynajmniej 1 punkt więcej od Lucji. Oblicz: $147 - 121 = 26$ i dodaj: $26 + 1 = 27$.

B) $200 + 200 + 300 = 700$, $96 + 5 = 101$, razem: $700 + 101 = 801$

Wygrana

Gra kończy się w momencie, kiedy jeden z graczy zdobędzie 5 punktów lub kiedy skończą się karty z pytaniami. Podliczcie punkty. Wygrywa ten, kto zdobył ich najwięcej.

W przypadku remisu gracze wspólnie cieszą się zwycięstwem.

DOBREJ ZABAWY!

WYPRÓBUJ TAKŻE INNE GRY Z SERII:



● Zabawy z ortografią (klasa 1-2)

● Wyprawy z geografią (klasa 5-6)

Uwaga! Gra matematyczna została opracowana przez polskich metodyków na zlecenie Squli.

Drogi Kliencie!

Nasze gry kompletowane są ze szczególną starannością. Jeżeli jednak zdarzą się jakieś braki (za co z góry serdecznie przepraszamy), możesz zgłosić reklamację e-mailem – na adres: service@granna.pl.

Nie zapomnij podać swojego imienia i nazwiska oraz adresu (miasto, kod pocztowy, ulica, numer domu i mieszkania) oraz napisać, jakiego elementu gry brakuje.

Jeżeli chcesz otrzymywać drogą mailową wiadomości o nowościach, wyślij e-mail z taką informacją na adres: service@granna.pl i podpisz go imieniem i nazwiskiem.

Chcesz poznać inne produkty Squli?
Wejdź na stronę www.squla.pl i zagraj w gry online.



Zawartość pudełka:

- 31 kart z zadaniami
- 12 kart z odpowiedziami (A, B, C)
- 2 karty kontrolne
- instrukcja
- karta z kodem dostępu do Squla.pl

© 2017 SQUŁA

© 2017 Granna Sp. z o.o. ul. Księcia Ziemowita 47, 03-788 Warszawa

GRANNA

www.granna.pl