

### ZADANIA BEZ WILKA

- 1** Wybierz zadanie. Ustaw na planszy domek, drzewa i Czerwonego Kapturka - dokładnie tak, jak przedstawiono na karcie zadania. Zwróć uwagę na położenie komina, aby mieć pewność, że drzwi domu ustawione są w prawidłowym kierunku. Rozwiązując zadanie, nie możesz zmieniać położenia zadnego z powyższych elementów.
- 2** Ułóż ścieżkę, która doprowadzi Czerwonego Kapturka do domu babci. Wraz ze wzrostem poziomu trudności zadań zwiększać się będzie liczba elementów ścieżki. Niektóre pola na planszy mogą pozostać puste.
- 3** Jest tylko jedno prawidłowe rozwiązanie - można je znaleźć na odwrocie kartki z zadaniem.

### ZADANIA Z WILKIEM

- 1** Wybierz zadanie. Ustaw na planszy domek, drzewa, Czerwonego Kapturka i wilka - dokładnie tak, jak przedstawiono na karcie zadania. Zwróć uwagę na położenie komina - dzięki temu będziesz miał pewność, że drzwi domu ustawione są w prawidłowym kierunku. Rozwiązując zadanie, nie możesz zmieniać położenia żadnego z powyższych elementów.
- 2** Utwórz dwie ścieżki do domu: jedną dla Czerwonego Kapturka, a drugą dla wilka. Każda ścieżka musi prowadzić do innych drzwi domu. Wraz ze wzrostem poziomu trudności zadań zwiększać się będzie liczba elementów ścieżki. Niektóre pola na planszy mogą pozostać puste.
- 3** Jest tylko jedno prawidłowe rozwiązanie - można je znaleźć na odwrocie kartki z zadaniem.

### Wskazówki dla rodziców i opiekunów

Większość dzieci będzie potrzebowała pomocy podczas pierwszych rozgrywek. Samodzielne, prawidłowe ułożenie wszystkich elementów na planszy będzie dla nich pierwszym dużym osiągnięciem! Niektóre dzieci mogą zauważyć, że kwiatki widniejące pod każdym zadaniem wskazują, które elementy ścieżki będą potrzebne do jego rozwiązania. Mogą też odkryć, że ścieżka stworzona dla wilka jest zawsze krótsza niż ścieżka Czerwonego Kapturka, ponieważ w oryginalnej historii to wilk dotarł pierwszy do domu babci. Wspieraj dzieci, by same odkrywały wszystkie małe sekrety gry.



Dystrybucja w Polsce:  
Granna Sp. z o.o.  
ul. Księcia Ziemowita 47  
03-788 Warszawa  
service@granna.pl  
[www.granna.pl](http://www.granna.pl)  
sklep.granna.pl

© 2015, Concept. game design & artwork:  
SMART - Belgium. All rights reserved.  
Designer: Raf Peeters  
Original product name: Little Red Riding Hood  
Neerveld 14, B-2250 Kontich, Belgium  
Fax +32 15 45 10 60 info@smart.be  
[www.SmartGames.eu](http://www.SmartGames.eu)

dd: 201605188



Made in China