

Pycha Micha



Zasady gry

Pycha micha to dynamiczna gra zręcznościowa dla 2 – 4 graczy w wieku powyżej 3 lat.

Zawartość pudełka

- Psia miska
- 4 szczeniaki (+ 4 wieczka)
 - 20 kulek (po 5 w każdym kolorze)
 - 3 karty menu
 - Arkusz naklejek do ozdobienia szczeniaków
 - Instrukcja



Cel gry

Gdy psia miska zostanie przepelniona, gracze muszą tak szybko jak to tylko możliwe, zebrać za pomocą szczenięcych pyszczków toczące się po podłodze smakołyki (patrz: zdjęcie).



Przygotowanie gry

Zalecamy granie w tę grę na podłodze na otwartej przestrzeni, ponieważ dzieci będą uganiały się za toczącymi się we wszystkich kierunkach kulkami.

Szczeniaki

Każdy z graczy wybiera swojego szczeniaka i przymocowuje mu kolorowe wieczko (uszy). Następnie gracze przyklejają swoim szczeniakom przedstawione na naklejkach języki i oczy w tym samym kolorze. Potem wszyscy gracze zbierają się wokół miski.

Psia miska

Aby przygotować miskę do gry obniż podstawę miski ciągnąc do końca kość (patrz: zdjęcie).

Uwaga: Jeśli obniżyleś podstawę miski nie ciągnąc kości, gra nie będzie działała poprawnie.



3 karty Menu

Karty określają rodzaj smakołyków jedzonych przez psy.



Łakomczuch

**Wszystko jest przepyszne!
Zjedz wszystkie smakołyki,
jakie uda Ci się złapać!**



Niejadek

**Możesz jeść tylko
smakołyki w swoim
kolorze!**



Zrównoważona dieta

**Możesz zjeść tylko
po jednym smakołyku
z każdego koloru.**

Gracze po kolei wybierają kartę menu lub po prostu losują ją podczas każdej nowej rozgrywki.

Przebieg rozgrywki

Psia miska

Obniż podstawę miski do najniższego poziomu, odcinając kostkę na sznurku jak najdalej od miski. Rób to z wyczuciem. W ten sposób przygotowujesz miskę do gry.

Uwaga: Jeśli obniżysz podstawę bez ciągnięcia kości gra nie będzie działała poprawnie.

Włóż wszystkie smakołyki do miski, a następnie wybierz kartę menu (**Łakomczuch**, **Niejadek** lub **Zrównoważona dieta**) aby określić sposób rozgrywki.

Kiedy wszyscy gracze będą już gotowi, naciśnij żółty przycisk z symbolem psiej łapy znajdujący się na podstawie miski i rozpocznij grę. Smakołyki zaczną powoli wznosić się i w ciągu kilku sekund przepelnią miskę.

Uwaga! Tak jak wszystkie dobre pieski, szczeniaki muszą czekać do momentu, aż kulki spadną na podłogę – dopiero wtedy mogą zacząć je zjadać!

Jak tylko pierwszy smakołyk upadnie na podłogę zaczyna się wyścig!



Uwaga:
Zalecamy, aby podczas pierwszej gry z bardzo małymi dziećmi używać tylko karty **Łakomczuch**. Pozostałe karty wprowadźcie dopiero wtedy, gdy gracze będą już dobrze obeznani z grą.

Jeśli gracze wybrali kartę menu **Łakomczuch** – gra kończy się w momencie, kiedy wszystkie smakołyki zostały złapane. Następnie każdy z graczy otwiera swojego szczeniaka (wieczko) i liczy ile zdobył smakołyków. Wygrywa ten, kto zdobył najwięcej!

Jeśli gracze wybrali kartę menu **Niejadek** – wygrywa ten z graczy, który jako pierwszy złapie 5 smakołyków w tym samym kolorze co jego szczeniaka.

Jeśli gracze wybrali kartę menu **Zrównoważona dieta** – każdy może złapać tylko jeden smakołyk w każdym kolorze. Zwycięża ten z graczy, który jako pierwszy zdobędzie 4 smakołyki w 4 różnych kolorach!

Uwaga! Jeśli gracz złapie drugi smakołyk w tym samym kolorze, musi natychmiast wyjąć go ze swojego szczeniaka i położyć z powrotem na podłodze.

Na koniec...

Mimo, że nie zawsze łatwo można złapać smakołyki za pomocą szczeniaka (w końcu to gra zręcznościowa), gracze pod żadnym pozorem nie powinni podnosić smakołyków rękami i w ten sposób karmić swoich szczeniaków. Szczeniaki nie lubią jak dotyka się ich smakołyków! Jeśli naprawdę weźmiesz jeden z nich do ręki, natychmiast odłóż go z powrotem!

