

Gra o dźwiękach dla 1-4 dzieci
w wieku 4-8 lat

bim bom



Bim bom... Miau miau... Wrrrr...

Stale otaczają nas jakieś dźwięki. Są wśród nich dźwięki radosne, takie, które sprawiają nam przyjemność, są takie, które nam przeszkadzają, a broniąc się przed innymi, zakrywamy uszy.



Loteryjka Bim Bom zawiera plansze pełne przedmiotów, które wydają dźwięki. Jest SALA KONCERTOWA, ROZŚPIEWANE PRZEDSZKOLE, GWARNA ULICA i BAJKOWA WIEŚ.

**Na płycie CD nagrane są dźwięki. Wysłuchaj ich uważnie.
Na pewno odgadniesz ich źródło. Powodzenia!**



Przygotowanie gry

Przed rozpoczęciem pierwszej gry wyjmij kółeczka z formatki.

Plansze są dwustronne. Po jednej stronie planszy znajduje się obrazek przedstawiający **WIEŚ, PRZEDSZKOLE, ULICĘ** lub **FILHARMONIĘ**. Do każdego obrazka pasuje 8 kółeczek. Po drugiej stronie planszy znajdują się grupy przedmiotów: **ZWIERZĘTA, TECHNIKA, INSTRUMENTY** i **MAŁA ORKIESTRA**. Do każdej grupy przedmiotów pasuje 6 kółeczek. W pierwszej grze możesz wykorzystać obydwie strony plansz. W drugiej grze tylko wersję z obrazkiem.

W instrukcji opisane są 3 gry. Do dwóch z nich (drugiej i trzeciej) będzie potrzebny odtwarzacz CD lub komputer.

Pierwsza ścieżka dźwiękowa na płycie zawiera dźwięki nagrane w podanej poniżej kolejności. Jest to również spis obrazków i pasujących do nich kółeczek. Przed rozpoczęciem gry można przesłuchać tę ścieżkę.

WIEŚ:

krowa
kura
owca (baran)
pszczola
rąbanie drewna
świnka
traktor
żaba



ULICA:

gołębie
gwizdek
młot pneumatyczny
motocykl
pies
rower
tramwaj
wóz strażacki



PRZEDSZKOLE:

cymbałki (dzwonki)
gitarra
ptaki
radio
śpiewające dzieci
tamburyn
trójkąt
zegar z kukułką



SALA KONCERTOWA:

fortepian
harfa
kocioł (bęben)
organy
skrzypce
śpiewaczka
talerze
waltornia





Gra pierwsza

Każde dziecko układa przed sobą planszę.
Wszystkie kółeczka kładziemy na stole obrazkami do dołu.
Osoba prowadząca odkrywa pierwszy obrazek. Pokazuje wszystkim graczom.
Gracz, który odnajdzie na swojej planszy przedmiot namalowany na kółeczku, bierze je i kładzie na dużym obrazku, dokładnie tam, gdzie znajduje się namalowany przedmiot.

Wygrywa ten, kto odnajdzie i dopasuje najwięcej kółeczek.



Gra druga

Do tej gry potrzebny będzie odtwarzacz CD.
Każdy z graczy ma przed sobą planszę z dużym obrazkiem. Wszystkie kółeczka odwracamy obrazkami do góry. Puszczamy płytę CD. Z odtwarzacza płynie pierwszy dźwięk... Jeżeli gracz usłyszy dźwięk, który wydaje przedmiot znajdujący się na jego obrazku, może zabrać kółeczko z tym przedmiotem ze stołu i położyć je w odpowiednim miejscu na planszy.

Wygrywa ten, kto ułoży najwięcej kółeczek.



Gra trzecia

Układamy na stole tylko kółeczka - rysunkami do góry.
Włączamy odtwarzacz. Kto pierwszy rozpozna dźwięk z płyty, uderza dłonią we właściwe kółeczko. Jeżeli odgadł dobrze, może zabrać kółeczko ze stołu i położyć przed sobą.

Wygrywa ten, kto zbiera najwięcej kółeczek.



Na płycie nagranych jest 7 ścieżek dźwiękowych.

Na kolejnych ścieżkach dźwięki nagrane są w różnej kolejności.

Gry można powtarzać, wykorzystując różne ścieżki dźwiękowe umieszczone na płycie Bim Bom.

Zmysły. To dzięki nim poznajesz świat!

Oczy, uszy, skóra, język i nos.
To miejsca, które kryją 5 zmysłów.

Proponujemy Wam cykl gier poświęconych zmysłom.
W rolach głównych wystąpią: wzrok, słuch, dotyk, smak i węch.

TĘCZA to gra o kolorach, o wzroku.
BIM BOM to gra o dźwiękach, o słuchu.

Następne gry w przygotowaniu.



Do nagrania płyty zostały wykorzystane fragmenty następujących utworów:
Fryderyk Chopin Preludium Deszczowe Des-dur op.28 nr15
Fryderyk Chopin Życzenie G-dur po.74 nr 1 - pieśń do słów Stefana Witwickiego.
Panie Janie - melodia ludowa znana w całej Europie.

ZAWARTOŚĆ PUDEŁKA:

- 4 plansze dwustronne
- 32 kółeczka
- płyta CD
- instrukcja



Ilustracje: Piotr Socha

www.granna.pl

www.superfarmer.pl

info@granna.pl



Drogi kliencie!

Nasze gry kompletowane są ze szczególną starannością.
Jeśli jednak zdarzą się jakieś braki (za co z góry serdecznie przepraszamy), prosimy wypełnić ten kupon i wysłać na adres:
GRANNA, ul. Księcia Ziemowita 47, 03-788 Warszawa



Miejsce zakupu:

Data zakupu:

Brakujące elementy:

Imię,
nazwisko,
adres: