

- 1 Wybierz zadanie.
- 2 Zbuduj taki sam zamek, jaki przedstawiony jest w wybranym zadaniu.
- 3 Odwróć stronę i sprawdź, czy poprawnie wykonałeś zadanie.

**UWAGA:**

- A Zamek możemy zbudować z 4 bloków i 3 wież, przy czym każdy element jest innej długości. W każdym bloku jest co najmniej jeden otwór, w który można wstawić wieżę. W różnych elementach otwory są w różnych miejscach!
- B Zamek musi być stabilny i stać bez podparcia.
- C Bloki muszą być ustawione zadrukowaną stroną w kierunku gracza.
- D Wprowadź najmniejszy blok ma taki sam czerwony nadruk z przodu i z tyłu, ale ustawienie nadruku względem otworu jest inne! W razie potrzeby można obrócić blok w taki sposób, aby wsunąć wieżę w otwór lub postawić ją na bloku. Należy dokładnie przyjrzeć się ilustracji, gdyż na pierwszy rzut oka może nie być oczywiste, co trzeba zbudować!

**Podpowiedzi:**

- Sugerujemy rozwiązywanie zadań zgodnie z ich kolejnością w książeczce.
- Jeśli zadanie wydaje się być za trudne, to opiekun powinien pomóc dziecku rozwiązać zadanie. Najpierw za pomocą sugestii, a jeśli to nie przyniesie rozwiązania, to należy pokazać dziecku stronę z rozwiązaniem. Dzięki temu dziecko nauczy się nowych technik budowania.



© 2002-2007 Concept, game design & artwork:  
 SMART - Belgium. All rights reserved.  
 Designer: Raf Peeters  
 Original product name: Castle Logic  
 SMART - Belgium Neerveld 14,  
 B-2550 Konlich, Belgium - info@smart.be  
[www.SmartGames.eu](http://www.SmartGames.eu)



Dystrybucja w Polsce:

Granna Sp. z o.o.  
 ul. Księcia Ziemiowita 47  
 03-788 Warszawa  
[www.granna.pl](http://www.granna.pl)  
[sklep.granna.pl](http://sklep.granna.pl)

dd: 20160429HE Made in China

